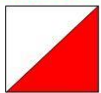


## Course fenêtre



### Organisation



X permanentes



1/coureur



1/coureur



1/coureur



Niveau 3



Seul



45' environ

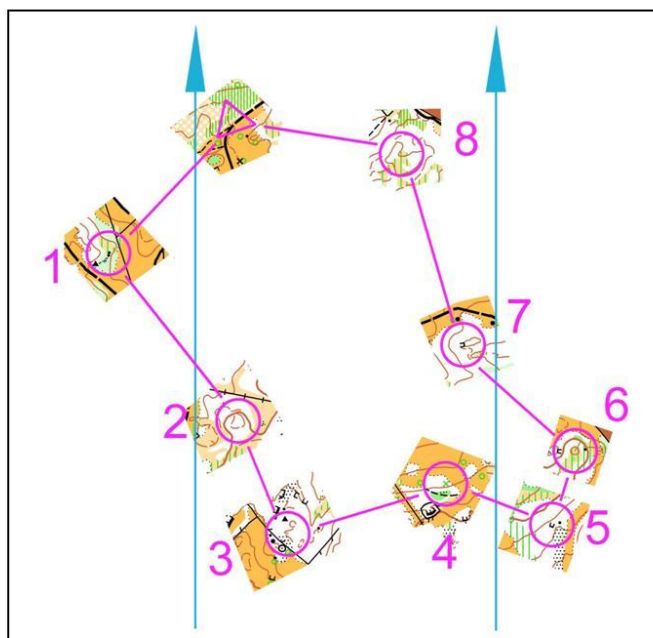


Non

**Le Jeu** : sauter d'une zone cartographiée à une autre, en traversant une zone masquée sur la carte

**Objectifs** :

- Contrôle directionnel et de la distance
- Travail relocalisation
- Confiance en soi



### Mise en place :

- Reproduire sur une feuille blanche différentes parties de cartes ou les découper ou les coller sur une feuille blanche. Photocopier ou masquer les zones à traverser avec un marqueur
- Utiliser OCAD pour construire les fenêtres
- Adapter la distance et la taille de la fenêtre au niveau du groupe
- Choisir des zones faciles à courir

## Course fenêtre



### *Ce qu'il faut faire :*

*Sauter d'une fenêtre à une autre à l'aide de la boussole*

### *Consignes :*

*Contrôle de la distance*

*Se resituer dans chaque fenêtre*

### *Variantes :*

*Augmenter ou diminuer la surface ou la distance entre les fenêtres*

### **Matériels :**

Carte masquée

Balises—Pinces—Cartons de contrôle



**Évaluation :** - temps réalisé  
- réussite de la tâche dans la resituation