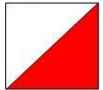


Course au score (seul-par équipes)



Organisation



X balises



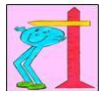
1 /coureur



non



non



Tous niveaux



Seul



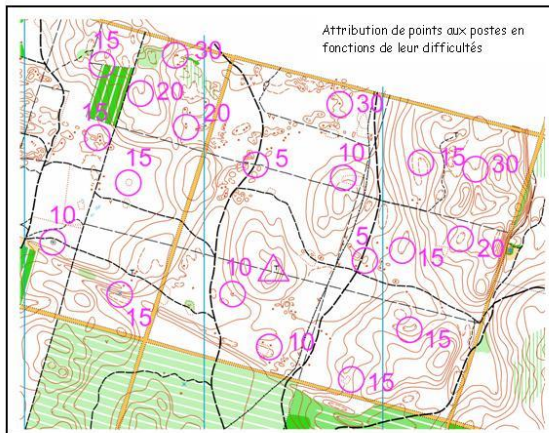
X environ



oui



Carte 1



Carte 2

Objectifs

Le jeu : réaliser (seul ou par équipe) le maximum de poste dans un temps donné

- Concevoir et construire un itinéraire afin d'établir le meilleur score
- Par équipe : concevoir une stratégie collective en fonction des niveaux de chacun afin d'établir le meilleur score
- Amélioration de la lecture de carte en situation de compétition

Mise en place :

Sur la carte : tracer un réseau de poste autour d'un point de départ central afin d'augmenter la difficulté dans la conception de l'itinéraire
Par équipe rendre 4 postes obligatoires (numéroté de 1 à 4) à proximité du départ pour l'ensemble des équipiers.

Vous pouvez attribuer des points à chaque poste (carte 2) dont la valeur dépendra de la difficulté technique (poste ou itinéraire difficiles à réaliser) ou physique (éloignement par rapport au point de départ ou opter pour une valeur identique de chaque poste (1 poste = 1 point—voir carte 1). Cette dernière solution est plus simple à organiser mais enlève une part de la dimension stratégique

Pour l'option points opter pour un carton portant les valeurs des points (voir schéma 2)

Suivant le niveau de pratique et particulièrement pour des débutants, il est conseillé de positionner le réseau de poste dans un secteur délimité par des lignes d'arrêt précises

Course au score (seul-par équipes)



Matériels :

- Balises—Pinces
- Une carte par coureur ou par équipier
- Un carton de contrôle par coureur
- Un crayon par équipe



Ce qu'il faut faire :

1 - Seul : au signal tout le monde part simultanément.

Par équipe, au premier TOP vous consultez la carte et vous avez 2' pour vous répartir entre équipier le réseau de postes. Au second TOP vous avez la possibilité de partir

2—Réaliser les balises dans l'ordre souhaité.

3—Poinçonner le carton de contrôle dans la case correspondant au numéro de balise ou au nombre de points

Consignes :

- Vous avez X minutes pour réaliser le maximum de postes
- Si vous dépassez le temps imparti vous êtes pénalisés d'un poste en moins au de 5 points en moins (suivant que vous avez adopté comme référence des postes ou des points) par minute supplémentaire
- En cas d'égalité de points prendre en compte le temps réalisé
- Par équipe, arrêt de chronomètre lorsque tous les équipiers ont franchi la ligne d'arrivée

Variables :

- Seul ou par équipe
- Nombre de postes ou nombre de points
- Possibilité de mettre à la balise autant de ticket que de participant (20 participants = 20 tickets numérotés de 1 à 20)
- Possibilité d'effectuer un LOTORIENTATION. (Vous prenez soin de mettre des numéros sur les balises inconnus des participants et de confectionner des cartons de loto en fonction des numéros utilisés sur le terrain)



Évaluation :

- Nombre de balises ou de points réalisés
- En cas d'égalité : Temps réalisé